

Aplikasi Sistem Informasi Pelayanan Publik (SIPP) Berbasis Web Pada Kantor Urusan Agama Sungai Raya

Dedi Saputra¹, Wahyu Hardianti Saputri², Fajar Akbar³

^{1,2}Universitas Bina Sarana Informatika
e-mail: ¹dedi.dst@bsi.ac.id, ²wahyuhardiantisaputri@gmail.com

³Universitas Nusa Mandiri
e-mail: fajar.fkb@nusamandiri.ac.id

Abstrak - Kantor Urusan Agama (KUA) merupakan salah satu instansi yang harus mempunyai sistem informasi berbasis *web* untuk menunjang dan memberikan pelayanan yang efisien serta efektif kepada publik atau masyarakat. KUA saat ini masih menggunakan sistem manual untuk pendaftaran maupun penyimpanan berkas dan lain sebagainya seperti menggunakan lembar formulir untuk mengisi data-data yang diperlukan. Maka dari itu penulis mencoba membuat Aplikasi Sistem Informasi Pelayanan Publik (SIPP) Berbasis *Web* pada Kantor Urusan Agama Sungai Raya yang sampai saat ini masih belum memiliki *web* untuk mempermudah masyarakat mengakses informasi dengan mudah. Penulis ingin menerapkan sebuah aplikasi atau sebuah situs *web* yang dapat diakses oleh masyarakat. Seperti melakukan pendaftaran, masyarakat nantinya hanya perlu mengaksesnya melalui komputer yang terkoneksi dengan jaringan, melakukan registrasi, dan memilih metode pembayaran sesuai dengan yang tertera pada *web*. Kemudian untuk melengkapi berkas-berkas seperti lampiran surat, pass foto ataupun Kartu Tanda Penduduk, masyarakat hanya perlu memindai dan mengunggahnya pada kolom yang telah tersedia. Penulis menggunakan metode penelitian *waterfall* untuk merealisasikan program yang penulis buat. Hasil keseluruhan dari program ini adalah terciptanya sebuah *website* yang akan membuat informasi mengenai KUA lebih efisien untuk diakses oleh masyarakat. Jika sebelumnya untuk mengetahui apa saja pelayanan yang ada di KUA harus datang langsung ke Kantor Urusan Agama yang ada di wilayah tersebut, dengan adanya *website* ini masyarakat bisa melihat pelayanan-pelayanan yang ada melalui *website*.

Kata Kunci : Aplikasi, Sistem Informasi, Web

Abstract - The Office of Religious Affairs (KUA) is one of the agencies that must have a web-based information system to support and provide efficient and effective services to the public or the public. KUA currently still uses a manual system for registration and file storage and so on such as using form sheets to fill in the necessary data. Therefore, the author tried to create a Web-Based Public Service Information System (SIPP) Application at Sungai Raya Religious Affairs Office which until now still does not have a web to make it easier for people to access information easily. The author wants to implement an application or a website that can be accessed by the public. Like registering, people will only need to access it through a computer connected to the network, register, and choose a payment method as stated on the web. Then to complete files such as letter attachments, photo passes or Identity Cards, people only need to scan and upload them in the available columns. The author uses waterfall research methods to realize the program that the author created. The overall result of this program is the creation of a website that will make information about KUA more efficient to be accessed by the public. If previously to find out what services are in KUA must come directly to the Office of Religious Affairs in the region, with this website the public can see the services that exist through the website.

Keywords: Application, Information Systems, Web

PENDAHULUAN

Pelayanan menurut Kamus Besar Bahasa Indonesia (KBBI) adalah sebagai suatu usaha untuk membantu menyiapkan atau mengurus apa yang diperlukan orang lain.

Sedangkan menurut (Rahmadana et al., 2020) pelayanan adalah kegiatan yang dilakukan oleh seseorang atau sekelompok orang dengan landasan factor materi melalui sistem, prosedur atau metode tertentu dalam rangka usaha memenuhi kepentingan orang lain sesuai dengan haknya (Hadi et al., 2020).

Pada perusahaan baik instansi-instansi maupun sebuah organisasi saat ini penerapan teknologi informasi sangat membantu, termasuk juga pada Kantor Urusan Agama. Contohnya untuk penginputan data, penyimpanan dan pengolahan data manual lainnya yang masih digunakan pada instansi tersebut dapat terbantu dengan adanya teknologi informasi berbasis web. Upaya memperbaiki sertameningkatkan kinerja pada instansi layanan masyarakat ini harus dilakukan secara terus menerus hingga dapat dilihat manfaatnya untuk masyarakat. Dengan demikian masyarakat sebagai pengguna layanan publik tersebut dapat menerima layanan sesuai kebutuhannya.

Upaya peningkatan kualitas pelayanan publik ini dapat dilakukan dengan memperbaiki manajemen dan pengelolaan pelayanan, yaitu dengan meminimalisir kesenjangan antara tingkat layanan yang disediakan oleh instansi dengan keinginan masyarakat (Dwiyanto, 2021). Untuk memperbaiki kualitas layanan ini, Kantor Urusan Agama (KUA) harus mampu menerapkan teknik pengelolaan serta manajemen yang berorientasi pada kebutuhan masyarakat.

Penggunaan Sistem Informasi Pelayanan Publik Berbasis *Web* pada Kantor Urusan Agama Sungai Raya menggunakan 2 level, yaitu admin dan pemohon. Adapun dalam pembuatan sistem informasi ini, penulis menggunakan aplikasi *web* editor seperti: *Sublime Text version 3.0*, *Xampp*, *MySQL*, *Bootstrap*, *CodeIgniter (CI)* sebagai *software* pendukung, serta *Adminer* sebagai aplikasi pengelolaan *database*.

Penelitian terdahulu oleh (W. H. Ibrahim & Maita, 2017), menyatakan bahwa Sistem Informasi Pelayanan Publik Berbasis Web, dimana di dalam website ini masyarakat dapat mengisi langsung form pengaduan dan melihat informasi yang berhubungan dengan Dinas Pekerjaan Umum Kabupaten Kampar.

Penelitian lain menyatakan bahwa Pelayanan adalah pendekatan yang lengkap yang menghasilkan kualitas pelayanan bagi masyarakat/ pelanggan. Pelayanan merupakan penggerak utama bagi operasional kegiatan bisnis dan ini memegang peranan yang sangat penting. Reformasi pelayanan publik menghendaki perubahan banyak hal, berawal dari paradigma, visi, misi, kebijakan/ strateginya, hingga konsep pelayanan publik yang prima dan implementasinya (H. A. Ibrahim, 2019).

Penelitian lain menyatakan Pada dasarnya setiap manusia membutuhkan pelayanan bahkan dikatakan bahwa pelayanan tidak dapat dipisahkan dengan kehidupan manusia itu sendiri seperti seorang bayi yang selalu menginginkan pelayanan dari seorang ibu. Dalam kehidupan bernegara, setiap warga negara juga membutuhkan pelayanan dari pemerintah atau birokrat sebagai pengendali kekuasaan yang dinamakan pelayanan publik (*public services*). Dengan kebijakan-kebijakan yang diambil dan ditelorkan oleh pemerintah mereka berharap

semua keinginan warga negaranya, bukan sebaliknya warga negaralah yang melayani pemerintah selama roda pemerintahan berjalan (Sinambela, 2019).

METODE PENELITIAN

Penelitian ini menggunakan metode penelitian deskriptif karena dalam pelaksanaannya meliputi data, analisis dan interpretasi tentang arti dan data yang diperoleh. (Saputra, Irmayani, et al., 2019).

Metode pengembangan perangkat lunak ini menggunakan metode *waterfall*. Metode *waterfall* sering juga disebut model sekuensial linier (*sequential linear*) atau alur hidup klasik (*classic life cycle*) (Maulana et al., 2020). Model air terjun menyediakan pendekatan alur hidup perangkat lunak secara sekuensial atau terurut dimulai dari analisis desain, pengodean, pengujian, dan tahap pendukung (*support*) (Saputra, Setiaji, et al., 2019). Berikut adalah tahapan-tahapan metode *waterfall* menurut (Wijaya, 2020):

1. Analisis kebutuhan perangkat lunak
Penulis melakukan pengumpulan data secara intensif untuk menspesifikasikan kebutuhan perangkat lunak agar kedepannya dapat dipahami oleh *user*.
2. Desain
Pada pembuatan desain program perangkat lunak penulis memfokuskan pada struktur data, arsitektur perangkat lunak, representasi antarmuka dan prosedur pengodean.
3. Pembuatan kode program
Penulis mentranslasikan desain kedalam program perangkat lunak. Pengkodean pada tahap ini adalah agar program computer sesuai dengan desain yang telah dibuat desain.
4. Pengujian
Pengujian fokus pada perangkat lunak secara dari segi logik dan fungsional dan memastikan bahwa semua bagian sudah diuji. Hal ini dilakukan untuk meminimalisir kesalahan (*error*) dan memastikan keluaran yang dihasilkan sesuai dengan yang diinginkan.
5. Pendukung (*support*) atau pemeliharaan (*maintenance*)
Tidak menutup kemungkinan sebuah perangkat lunak mengalami perubahan ketika sudah dikirimkan ke *user*. Perubahan bisa terjadi karena adanya kesalahan yang muncul dan tidak terdeteksi saat pengujian atau perangkat lunak harus beradaptasi dengan lingkungan baru. Tahap pendukung atau pemeliharaan dapat mengulangi proses pengembangan mulai dari analisis spesifikasi untuk perubahan perangkat lunak yang

sudah ada, tapi tidak untuk membuat perangkat lunak baru.

HASIL DAN PEMBAHASAN

Analisis Kebutuhan

Aplikasi sistem mempunyai peranan penting dalam menyediakan informasi bagi manajemen. Informasi yang dapat berguna sebagai dasar pengambilan kebutuhan pada sistem yang berjalan saat ini, pelaksanaannya belum sepenuhnya dikerjakan dengan komputersasi dan belum dapat hasil yang maksimal sehingga dalam pendaftaran pernikahan pada KUA masih kurang sempurna dan kadang terjadi kesalahan pada prosesnya (Akbar & Setiaji, 2020) (Rahman et al., 2020).

Untuk menghindari kesalahan dan keterlambatan dalam proses pendaftaran maka dibangun sistem yang terkomputerisasi, sehingga diharapkan sistem pendaftaran pernikahan ini dapat membantu masyarakat dalam mendapatkan informasi dan juga penggunaan untuk pendaftarannya.

Adapun solusi yang saya kembangkan adalah aplikasi sistem informasi pelayanan publik KUA berbasis *web* ini terdiri dari beberapa fitur sistem seperti adanya halaman pengguna, beranda, tentang KUA, visi dan misi, dan pendaftaran. Halaman pendaftaran dapat diakses oleh semua pendaftar, yang terlebih dahulu mendaftarkan dengan mengisi data-data diri yang diperlukan untuk diproses, lalu mengunggah berkas yang sudah di *scan* seperti kartu keluarga, pas foto dan sebagainya. Sedangkan halaman administrator bisa digunakan oleh petugas dengan *login* terlebih dahulu.

Kebutuhan Fungsional (*Functional Requirement*)

Kebutuhan fungsional adalah kebutuhan utama yang diharapkan dari aplikasi yang terkait langsung dengan aplikasi ini. (Martias et al., 2020) (Haryani & Saputra, 2021). Kebutuhan fungsional dari aplikasi ini adalah sebagai berikut:

1. Administrator

a. Login

Untuk dapat masuk ke sistem ini admin harus melakukan *login* terlebih dahulu dengan mengisi kolom *username* dan *password* di halaman *login* agar dapat masuk ke *home*/halaman administrator.

b. Informasi

Pada menu ini bisa dilihat adanya data informasi KUA Sungai Raya.

c. Pemohon

Pada menu ini terdapat data pemohon yang sudah masuk.

d. Pegawai

Terdapat informasi pegawai yang *login*.

2. Pemohon

a. Login

Untuk dapat masuk ke sistem ini pendaftar harus melakukan *login* terlebih dahulu dengan

mengisi kolom *username* dan *password* di halaman *login*.

b. Isi Formulir

Terdapat formulir online untuk pendaftaran bagi pemohon.

c. Upload Dokumen Persyaratan

Di halaman ini terdapat persyaratan dokumen yang harus di unggah pemohon.

Kebutuhan Non Fungsional (*Non Functional Requirement*)

Adapun uraian kebutuhan non fungsional aplikasi sistem pelayanan publik berbasis *website* pada KUA Sungai Raya sebagai berikut:

1. Perangkat Keras (*hardware*)

Adapun perangkat keras (*hardware*) yang dibutuhkan dengan spesifikasi minimal adalah sebagai berikut:

a. *Processor* : 200Ghz.

b. *Installed memory (RAM)* : 2GigaByte

c. *Mouse* : *Touchpad*

d. *Harddisk* : 500 GigaByte

e. *Monitor* : *Resolution* 1280 x 800 Pixel
LCD

f. *Keyboard* : 86 *Keys*

2. Perangkat Lunak (*software*)

Adapun perangkat lunak (*software*) yang dibutuhkan dengan spesifikasi minimal adalah sebagai berikut:

a. Sistem operasi yang digunakan untuk membuat aplikasi sistem informasi pelayanan publik pada Kantor Urusan Agama Sungai Raya adalah *Microsoft Windows 10*.

b. Aplikasi web server yang digunakan adalah *Xampp*.

c. Aplikasi untuk pengelolaan *database* yang digunakan adalah *Adminer*.

d. Bahasa pemrograman yang digunakan yaitu : *HTML*, *JQuery*, *Javascript*, *PHP* dengan menggunakan aplikasi *Sublime Text 3* sebagai *text editor*.

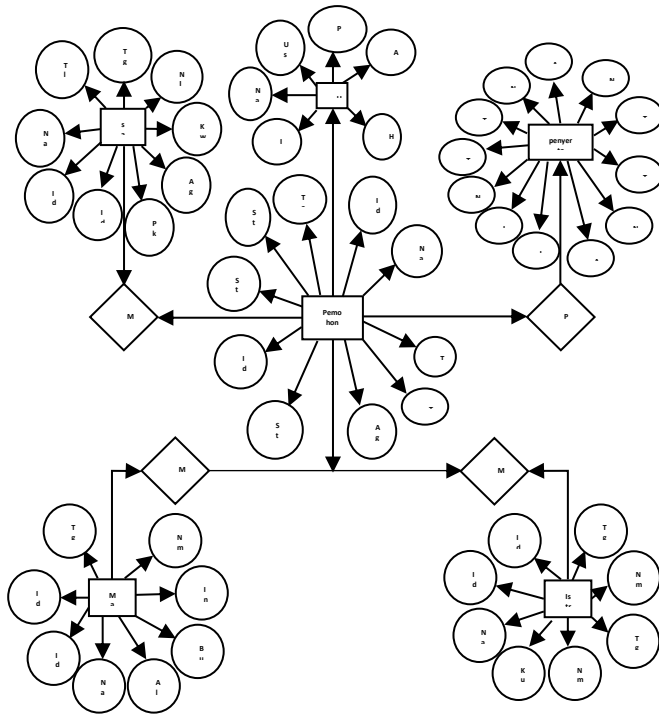
e. Aplikasi *web browser* yang dapat digunakan adalah *Google Chrome*.

3. Pengguna (*brainware*)

Brainware merupakan alat perangkat akal sistem komputer yang dalam hal ini adalah manusia. Manusia merupakan pengoperasi, pengelola dan bahkan pengembang dari sebuah sistem komputer. Dan adapun yang menggunakan sistem informasi pelayanan publik ini adalah admin dan masyarakat.

Rancangan Database Entity Relationship Diagram (ERD)

ERD merupakan salah satu model yang digunakan untuk mendesain database dengan tujuan menggambarkan data yang berelasi pada sebuah database (Yulia & Nuris, 2018).



Gambar 1. Entity Relationship Diagram

Logical Record Structure (LRS)

LRS adalah referensi dari struktur record-record pada tabel-tabel yang terbentuk dari hasil relasi antar himpunan entitas. (Hasan, 2017)



Gambar 2. Logical Record Structure

Struktur Navigasi
Struktur Navigasi Halaman Index (Halaman Utama)

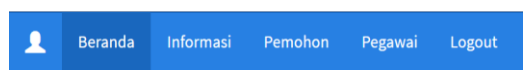
Pada halaman index menggunakan struktur navigasi linier karena beranda, profil KUA, pelayanan, persyaratan dan pendaftaran online serta Login dapat diakses secara urut/berurutan.



Gambar 3. Struktur Navigasi Halaman Index

Struktur Navigasi Halaman Admin

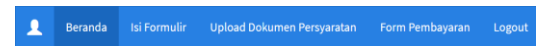
Pada halaman admin hanya dapat diakses oleh petugas admin, halaman admin menggunakan struktur navigasi linier karena, beranda, informasi, pemohon, pegawai dan logout dapat diakses secara urut/berurutan.



Gambar 4. Struktur Navigasi Halaman Admin

Struktur Navigasi Halaman Pemohon

Halaman pemohon dapat diakses oleh user, halaman ini menggunakan struktur navigasi linier karena beranda, isi formulir, upload dokumen persyaratan, form pembayaran dan logout dapat diakses secara urut/berurutan.



Gambar 5. Struktur Navigasi Halaman Pemohon

Implementasi

Implementasi rancangan antar muka ini adalah hasil penerapan dari aplikasi SIPP berbasis website yang telah dibuat oleh penulis sehingga dapat dilihat nyata dalam bentuk interface.

Pengujian Unit

Pengujian terhadap program yang dibuat menggunakan blackbox testing yang fokus terhadap proses input dan output program, diantaranya sebagai berikut :

Pengujian terhadap Form Login

Pengujian blackbox testing ini berdasarkan Form Login yang telah dibuat pada website, untuk menguji input dari masing-masing field.

Tabel 1. Hasil Pengujian Blackbox Testing Halaman Form Login

No	Pengujian	Test case	Hasil yang diharapkan	Hasil pengujian	Kesimpulan
	Username dan password tidak diisi kemudian klik tombol login	Username: (-) Password: (-)	Sistem menolak dan menampilkan "username atau password tidak boleh kosong"	Sesuai harapan	Valid
	Username diisi dan password tidak diisi kemudian klik tombol login	Username: hmiyelah Password: (-)	Sistem menolak dan menampilkan "username atau password tidak boleh kosong"	Sesuai harapan	Valid
	Username tidak diisi	Username: (-) Password: 12346	Sistem menolak dan		Valid

	(-) dan password diisi kemudian klik tombol login		menampilkan "username atau password tidak boleh kosong"	Sesuai harapan				
	Mengisi username dengan awalan huruf kapital dan password kemudian klik tombol login	Username: Hmiyelah Password: 123456	System menerima Login	Sesuai harapan	Valid			
	Mengisi username dan password dengan benar kemudian klik Login	Username: hmiyelah Password: 123456	Sistem menerima dan Login berhasil	Sesuai harapan	Valid			

3	Ketika input dokumen diisi semua secara keseluruhan	Choose File: (ada) Choose File: (ada) Choose File: (ada) Choose File: (ada)	Sistem menyimpan dan menampilkan "Data Berhasil Disimpan"	Sesuai harapan	Valid
---	---	--	---	----------------	-------

Pengujian terhadap Input Data Formulir
Pengujian *blackbox testing* ini berdasarkan *Form Input Data Formulir* yang telah dibuat pada *website*, untuk menguji masing-masing *field*.

Tabel 2. Pengujian *Blackbox Testing* Input Data Formulir

No	Pengujian	Test case	Hasil yang diharapkan	Hasil pengujian	Kesimpulan
1	Input formulir tidak diisi lalu klik tombol Lanjut	Nama (kosong) TTL(kosong), NIK(kosong), agama(kosong), pekerjaan (kosong)	Sistem menyimpan dan menampilkan "Data Gagal Disimpan"	Sesuai harapan	Valid
2	Input formulir hanya diisi sebagian kemudian klik Lanjut	Nama (kosong) TTL(kosong), NIK(kosong), agama(ada), pekerjaan (ada)	Sistem menyimpan dan menampilkan "Data Gagal Disimpan"	Sesuai harapan	Valid
3	Input formulir diisi semua dengan benar kemudian klik Lanjut	Nama (ada) TTL(ada), NIK(ada), agama(ada), pekerjaan (ada)	Sistem menyimpan dan menampilkan "Data Berhasil Disimpan"	Sesuai harapan	Valid

Pengujian terhadap Upload Dokumen Persyaratan
Pengujian *blackbox testing* ini berdasarkan *Form Upload Dokumen Persyaratan* yang telah dibuat pada *website*, untuk menguji masing-masing *field*.

Tabel 3. Pengujian *Blackbox Testing* Upload Dokumen Persyaratan

No	Pengujian	Test case	Hasil yang diharapkan	Hasil pengujian	Kesimpulan
1	Ketika input dokumen tidak diisi kemudian klik tombol simpan	Choose File: (kosong)	Sistem tidak bisa menyimpan dan menampilkan "File belum diambil"	Sesuai harapan	Valid
2	Ketika input dokumen hanya diisi salah satu lalu klik tombol simpan	Choose File: (kosong) Choose File: (ada)	Sistem tidak bisa menyimpan dan menampilkan "File belum diambil"	Sesuai harapan	Valid

KESIMPULAN

Dari hasil penelitian yang penulis lakukan, maka penulis mengambil beberapa kesimpulan sebagai berikut :

Sebelum adanya aplikasi sistem ini, pendaftaran pernikahan pada KUA masih dilakukan dengan calon pendaftar datang langsung ke kantor urusan agama pada tempat asal mereka masing-masing.

Dengan adanya aplikasi sistem ini lamanya proses pendaftaran pernikahan karena harus mengantri untuk mendaftar atau harus menempuh jarak yang jauh untuk sampai di KUA jadi sedikit teratasi, karena penulis menyadari masih terdapat kekurangan yang harus diterapkan pada aplikasi ini.

Dengan adanya penerapan Aplikasi Sistem Informasi Pelayanan Publik Berbasis Web pada KUA Sungai Raya menggunakan komputer didalam prosesnya, sangat membantu petugas KUA dalam mengelola data-data yang masuk dari calon pendaftar. Pengolahan data-data yang masuk akan mudah di proses dan lebih efisien dengan menggunakan sistem komputerisasi.

Penggunaan Aplikasi Sistem Informasi Pelayanan Publik Berbasis Web pada KUA Sungai Raya ini menggunakan 2 level, yaitu Admin dan Pemohon.

REFERENSI

- Akbar, F., & Setiaji, S. (2020). RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI KARANG TARUNA MENGGUNAKAN METODE WATERFALL. *Jurnal Khatulistiwa Informatika*, VIII(1). www.bsi.ac.id
- Dwiyanto, A. (2021). *Mewujudkan good governance melalui pelayanan publik*. UGM PRESS.
- Hadi, K., Asworo, L., & Taqwa, I. (2020). Inovasi Dialogis: Menuju Transformasi Pelayanan Publik Yang Partisipatif (Kajian Sistem Pelayanan Malang Online). *Journal of Government and Civil Society*, 4(1), 115–129.
- Haryani, H., & Saputra, D. (2021). Designing of Web-Based Learning Media for Senior High School During The Covid-19 Pandemic. *International Journal of Educational Research & Social Sciences*, 2(2), 241–254.

- Hasan, H. (2017). IMPLEMENTENENTASI SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN INVENTORY FIXED ASSET PADA PT. ARK LOGISTICS DAN TRANSPORT. *Perspektif*, 15(2), 155–163.
- Ibrahim, H. A. (2019). *Teori dan konsep pelayanan publik serta implementasinya*.
- Ibrahim, W. H., & Maita, I. (2017). Sistem Informasi Pelayanan Publik Berbasis Web Pada Dinas Pekerjaan Umum Kabupaten Kampar. *Jurnal Ilmiah Rekayasa Dan Manajemen Sistem Informasi*, 3(2), 17–22.
- Martias, M., Azhari, A., & Saputra, D. (2020). Penerapan Jaringan Virtual Local Area Network Dengan Cisco Packet Tracer. In *INSANTEK - Jurnal Inovasi dan Sains Teknik Elektro* (Vol. 1, Issue 1). <http://ejournal.bsi.ac.id/ejurnal/index.php/insantek28>
- Maulana, R., Rahayuningsih, P. A., Irmayani, W., Saputra, D., & Jayanti, W. E. (2020). Improved Accuracy of Sentiment Analysis Movie Review Using Support Vector Machine Based Information Gain. *Journal of Physics: Conference Series*, 1641, 12060. <https://doi.org/10.1088/1742-6596/1641/1/012060>
- Rahmadana, M. F., Mawati, A. T., Siagian, N., Perangin-angin, M. A., Refelino, J., Tojiri, M. Y., Siagian, V., Nugraha, N. A., Manullang, S. O., & Silalahi, M. (2020). *Pelayanan Publik. Yayasan Kita Menulis*.
- Rahman, A., Saputra, D., Haryani, H., & Riswandi, R. (2020). RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI AKUNTANSI PENDAPATAN JASA PADA KLINIK DOKTER ANANDA DEPOK. *Jurnal Khatulistiwa Informatika*, 8(2).
- Saputra, D., Irmayani, W., & Martias. (2019). PERANCANGAN SISTEM PELAYANAN KESEHATAN (SIYANA) PADA PUSKESMAS MENSIKU DESA BINJAI HULU KABUPATEN SINTANG KALIMANTAN BARAT. *Jurnal Mantik PENUSA*, 3(1), 37–43. <http://www.e-jurnal.pelitanusantara.ac.id/index.php/mantik/article/view/656>
- Saputra, D., Setiaji, S., & Ishak, R. (2019). PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN DAN PELAYANAN PERPUSTAKAAN BERBASIS WEB (STUDI KASUS MAN I KOTA TANGERANG SELATAN). *Jurnal Mantik Penusa*, 3(1), 33–42. <http://www.e-jurnal.pelitanusantara.ac.id/index.php/mantik/article/view/542>
- Sinambela, L. P. (2019). *Reformasi pelayanan publik: teori, Kebijakan dan implementasi*.
- Wijaya, E. S. (2020). *APLIKASI PENYEWAAN RUANGAN BESERTA FASILITAS BERBASIS WEB PADA SUDIRMAN CITY CENTER OFFICE TOWER BESTON HOTEL PALEMBANG. POLITEKNIK NEGERI SRIWIJAYA*.
- Yulia, E. R., & Nuris, N. (2018). Perancangan sistem informasi penjualan obat pada klinik ibu mas depok. *JUSIM (Jurnal Sistem Informasi Musirawas)*, 3(02), 116–125.