

Sistem Informasi Penggajian Karyawan Berbasis Website Pada Sekolah Tunas Bangsa Greenville

Dominggus Jabi¹, Ratih Yulia Hayuningtyas²

^{1,2}Program Studi Informatika, Universitas Nusa Mandiri
Jl. Raya Jatiwaringin No.2 Jakarta Timur, Indonesia
e-mail: ¹jabidominggus@gmail.com, ²ratih.ryl@nusamandiri.ac.id

Abstrak - Sekolah Tunas Bangsa Greenville adalah lembaga pendidikan yang berada di bawah Yayasan Harapan Bangsa dan beralamat di Jl. Mangga Jakarta Barat. Pendidikan pada Sekolah Tunas Bangsa Greenville dimulai dari *nursery*, taman kanak-kanak, sekolah dasar, sekolah menengah pertama, dan sekolah menengah atas. Sekolah Tunas Bangsa Greenville dalam mengolah data keuangan khususnya penggajian karyawan masih dilakukan dengan cara mencatat di pembukuan. Dalam proses pencatatan penggajian yang dilakukan pada Sekolah Tunas Bangsa Greenville sering terjadi kesalahan seperti penginputan data dibuku besar sehingga terjadi selisih dalam perhitungan gaji, penyimpanan data kurang baik yang menimbulkan permasalahan dokumen hilang dan rusak, proses pencarian data membutuhkan waktu yang lama serta pembuatan laporan penggajian masih kurang efisiensi. Permasalahan ini sering membuat keterlambatan dalam proses penggajian dan pelaporan, untuk memudahkan dalam pengolahan data penggajian, mengakses dan mencetak laporan atau slip gaji dibutuhkan suatu sistem informasi penggajian yang efektif dan efisien serta terintegrasi dengan database. Maka dari itu dalam penelitian ini menghasilkan suatu sistem informasi penggajian menggunakan web yang berisikan data karyawan, data absensi, data lembur, data penggajian sampai dengan slip gaji karyawan sehingga dapat mengatasi permasalahan yang ada pada Sekolah Tunas Bangsa Greenville.

Kata Kunci: Sistem Informasi, Penggajian, Website

Abstract - Tunas Bangsa Greenville School is an educational institution under the Harapan Bangsa Foundation and its address is at Jl. Mango West Jakarta. Education at Tunas Bangsa Greenville School starts from nursery, kindergarten, elementary school, junior high school, and high school. Tunas Bangsa Greenville School in processing financial data, especially employee payroll, still carried out by recording in the books. In the payroll recording process carried out at the Tunas Bangsa Greenville School, errors often occur such as inputting data in the ledger so that there is a difference in the calculation of salaries, poor data storage which causes problems with lost and damaged documents, the data search process takes a long time and the preparation of payroll reports is still less efficiency. This problem often creates delays in the payroll and reporting process, to facilitate payroll data processing, access and print reports or salary slips, an effective and efficient payroll information system is needed and integrated with the database. Therefore in this study resulted in a payroll information system using the web that contains employee data, attendance data, overtime data, payroll data to employee salary slips so that they can overcome the problems that exist at the Tunas Bangsa Greenville School.

Keywords: Information System, Payroll, Website

PENDAHULUAN

Sekolah Tunas Bangsa Greenville adalah lembaga pendidikan yang berada di bawah Yayasan Harapan Bangsa. Sekolah Tunas Bangsa Greenville beralamat di Jl. Mangga Jakarta Barat. Pendidikan pada Sekolah Tunas Bangsa Greenville dimulai dari *nursery*, taman kanak-kanak, sekolah dasar, sekolah menengah pertama, dan sekolah menengah atas. Sekolah Tunas Bangsa Greenville memiliki karyawan yang terdiri dari guru pengajar, guru dengan jabatan struktural dan staff yang mengurus bagian administrasi. Sekolah Tunas Bangsa Greenville dalam mengolah data

keuangan khususnya penggajian karyawan masih dilakukan dengan cara mencatat di pembukuan. Dalam pengolahan data prosesnya membutuhkan ketepatan dan kecepatan untuk menghasilkan informasi yang akurat dan tepat (Sastra, Musyaffa, & Supriadi, 2019)

Penggajian merupakan bagian terpenting dalam kelancaran kegiatan operasional suatu organisasi yang berkaitan dengan kesejahteraan karyawan (Kurniawan, Apriliah, Kurnia, & Firmansyah, 2021). Penggajian merupakan kompensasi untuk karyawan yang telah berkontribusi terhadap sekolah (Setiawan, 2017). Dalam proses



pencatatan penggajian yang dilakukan pada Sekolah Tunas Bangsa Greenville sering terjadi kesalahan seperti penginputan data dibuku besar sehingga terjadi selisih dalam perhitungan gaji (Setiawan, 2017), penyimpanan data kurang baik yang menimbulkan permasalahan dokumen hilang dan rusak, proses pencarian data membutuhkan waktu yang lama serta pembuatan laporan penggajian masih kurang efisiensi (Fardian Anshori & Mulyawan, 2021)

Permasalahan ini sering membuat keterlambatan dalam proses penggajian dan pelaporan, maka dari itu dibutuhkan suatu sistem informasi penggajian yang mampu menangani permasalahan yang ada. Sistem informasi merupakan sekumpulan data yang di olah untuk menjadi informasi bagi penerimanya (Siswanto & Rosyani, 2021). Sistem informasi yang dibutuhkan pada saat ini dapat menyatukan semua komponen pendukung untuk penggajian (Oktavia, Sadikin, & Irawan, 2019).

Sistem informasi penggajian merupakan sistem informasi yang memiliki beberapa fungsi yaitu mengolah data karyawan, proses perhitungan gaji, uang lembur sampai dengan laporan (Siswanto & Rosyani, 2021). Penggunaan sistem informasi untuk mewujudkan pelayanan yang baik (Yanti, 2015) dan sistem informasi tidak terlepas dari adanya teknologi informasi yang semakin berkembang. Teknologi saat ini menjadi suatu solusi dari permasalahan yang dihadapi (Kurniawan et al., 2021). Teknologi informasi sangat penting disetiap aktivitas pribadi maupun organisasi dalam membangun keberhasilan dan meminimalisir terjadinya kesalahan (Sianturi & Wijoyo, 2020).

Untuk memudahkan dalam pengolahan data penggajian, mengakses dan mencetak laporan atau slip gaji dibutuhkan suatu sistem informasi penggajian yang efektif dan efisien serta terintegrasi dengan database (Lasimin, Haq, & Verry, 2020). Maka dari itu dalam penelitian ini menghasilkan suatu sistem informasi penggajian menggunakan web yang berisikan data karyawan, data absensi, data lembur, data penggajian sampai dengan slip gaji karyawan sehingga dapat mengatasi permasalahan yang ada pada Sekolah Tunas Bangsa Greenville.

METODE PENELITIAN

Pengumpulan data merupakan langkah yang dilakukan untuk kebutuhan penelitian dengan cara memperoleh informasi yang dibutuhkan (Sianturi & Wijoyo, 2020). Dalam penelitian ini teknik pengumpulan data sebagai berikut:

1. Wawancara

Pada teknik pengumpulan data wawancara dilakukan tanya jawab secara langsung oleh Bapak Erman selaku IT Sekolah Tunas Bangsa Greenville untuk mendapatkan data atau informasi yang dibutuhkan dalam penelitian ini.

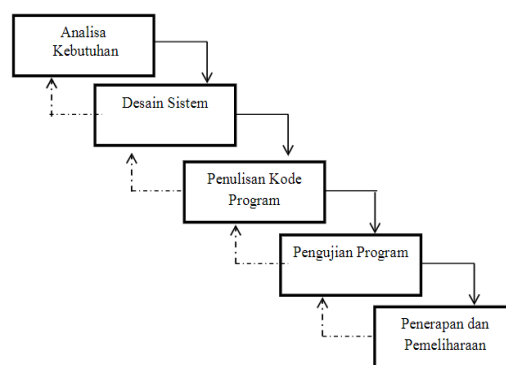
2. Observasi

Dilakukan pengamatan secara langsung untuk mempelajari, mengamati dan mengumpulkan informasi pada Sekolah Tunas Bangsa Greenville.

3. Studi Pustaka

Pada tahapan studi pustaka dilakukan pengumpulan data baik dari buku maupun jurnal yang berhubungan dengan permasalahan pada peneliti ini.

Untuk merancang sistem informasi penggajian pada Sekolah Tunas Bangsa Greenville menggunakan pendekatan waterfall. Langkah-langkah pada waterfall dapat dilihat pada gambar ini.



Sumber : (Sianturi & Wijoyo, 2020)

Gambar 1. Metode Waterfall

1. Analisa Kebutuhan

Kebutuhan akan sistem informasi dapat diperoleh dari teknik pengumpulan data melalui observasi dan wawancara. Informasi yang didapat akan dianalisa untuk membuat kebutuhan pengguna.

2. Desain Sistem

Tahapan ini menggambarkan desain sistem dari database sampai dengan antarmuka sistem.

3. Penulisan Kode Program

Selanjutnya tahapan penulisan kode program, pada penelitian ini menggunakan bahasa pemrograman java.

4. Pengujian Program

Pengujian program dilakukan menggunakan blackbox testing yang berfokus pada aplikasi fungsional dari perangkat lunak untuk melakukan pengtesan suatu program (Djaksana & Kurniawan, 2021).

5. Penerapan dan Pemeliharaan

Pemeliharaan sistem tetap harus dilakukan agar semua fungsi yang ada di sistem dapat berjalan dengan baik.

HASIL DAN PEMBAHASAN

A. Tahapan Analisis Admin

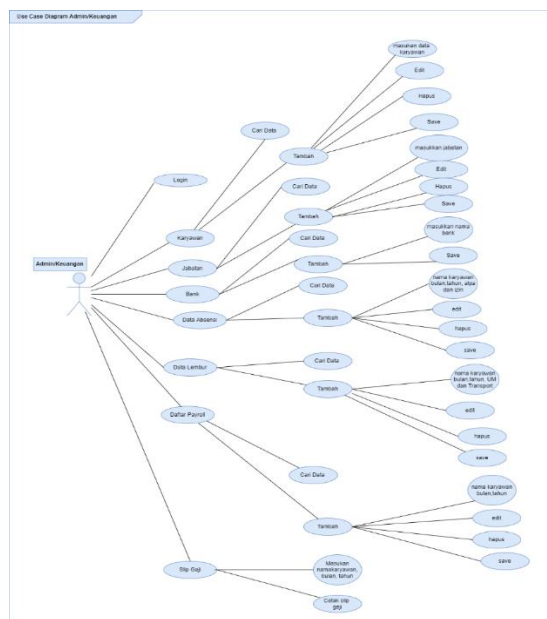
1. Admin dapat melakukan login
2. Admin dapat melakukan logout
3. Admin dapat mengelola data karyawan
4. Admin dapat mengelola data jabatan

- 5. Admin dapat mengelola data bank
- 6. Admin dapat mengelola data absensi
- 7. Admin dapat mengelola data lembur
- 8. Admin dapat mengelola data payroll
- 9. Admin dapat mencetak slip gaji

B. Tahapan Desain

1. Use Case Diagram

Pada gambar usecase diagram admin harus melakukan login terlebih dahulu sebelum melakukan pengolahan data. Pengolahan data yang dapat dilakukan admin yaitu mengolah data karyawan, data jabatan, data bank, data absensi, data lembur, payroll dan cetak sip gaji.

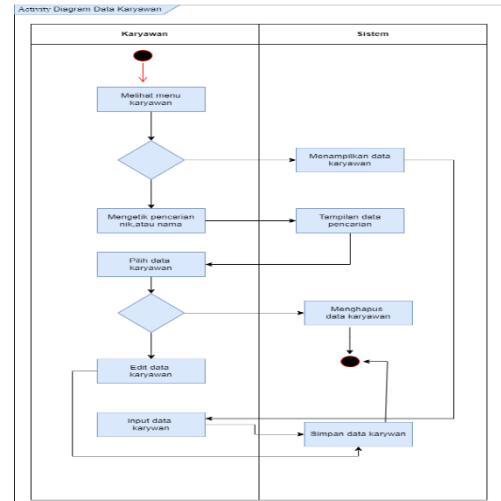


Gambar 2. Use Case Diagram

2. Activity Diagram

Activity Diagram karyawan

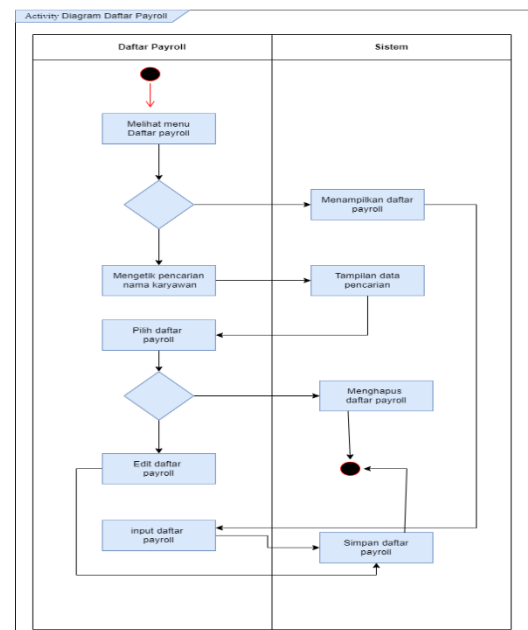
Dibawah ini merupakan activity diagram karyawan, diaman admin dapat mengklik pada menu karyawan, lalu setelah itu admin dapat melakukan pencarian data dan juga menambahkan data baru.



Gambar 3. Activity Diagram Karyawan

Activity diagram penggajian

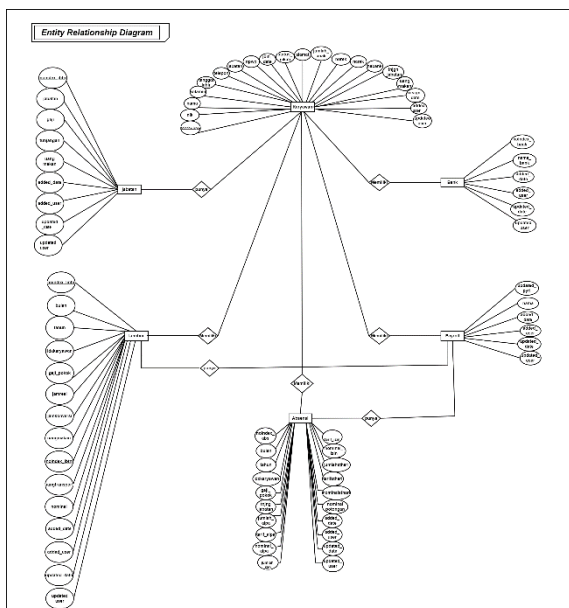
Dibawah ini merupakan activity diagram penggajian, dimana admin dapat mengklik pada menu daftar penggajian kemudian admin dapat melakukan pencarian nama karyawan dan menambahkan pada daftar penggajian.



Gambar 4. Activity Diagram Penggajian

3. Entity Relationship Diagram

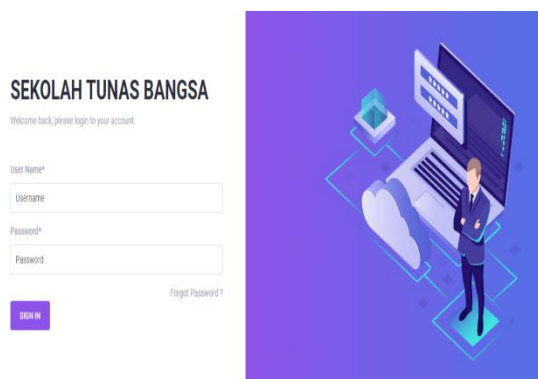
Berikut adalah entity relationship diagram pada penelitian ini



Gambar 5. Entity Relationship Diagram

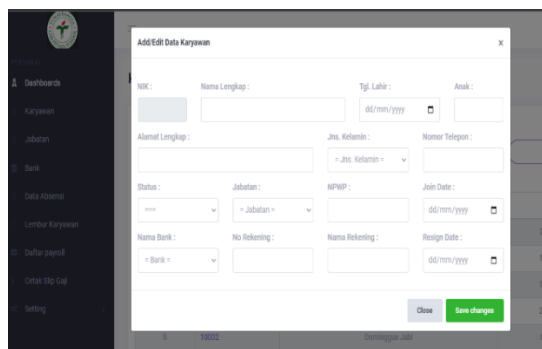
4. User Interface

Gambar di bawah ini merupakan halaman utama pada website pengajian.



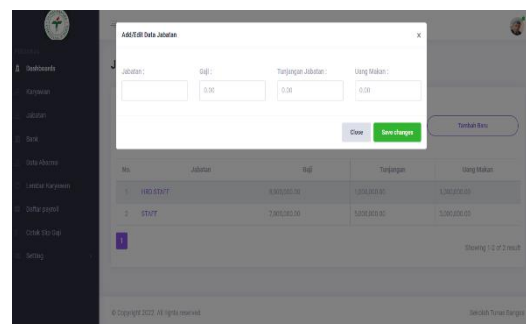
Gambar 6. Halaman login

Pada gambar dibawah ini menunjukkan halaman data karyawan, yang digunakan untuk menambahkan data karyawan.



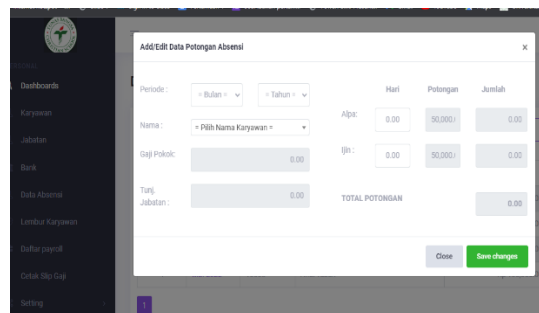
Gambar 7. Halaman data karyawan

Gambar dibawah ini menunjukkan data jabatan, dimana admin dapat data jabatan, data gaji, tunjangan dan uang makan



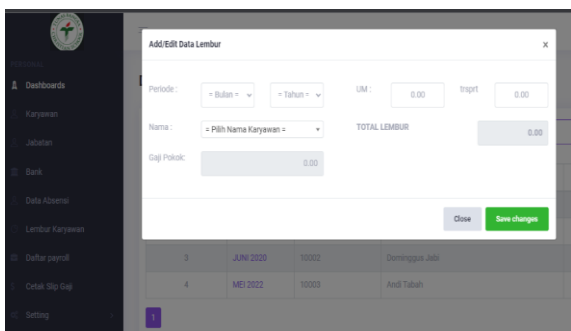
Gambar 8. Halaman Jabatan

Menyimpan data absensi karyawan dapat dilakukan pada halaman absensi, berikut adalah gambar dari halaman absensi



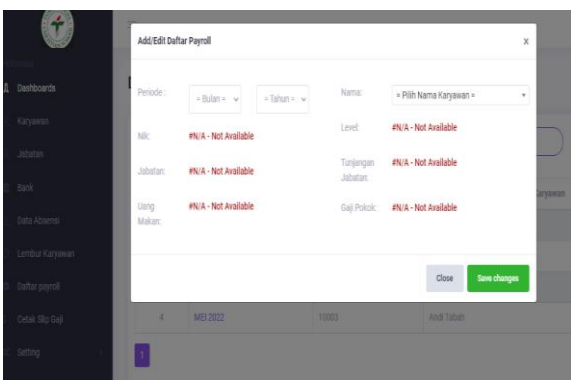
Gambar 9. Halaman form absensi

Pada halaman ini menunjukkan detail pada data lembur, dimana admin dapat menambahkan data lembur.



Gambar 10. Halaman data lembur

Halaman penggajian digunakan untuk menghitung data gaji karyawan, dengan memilih bulan, tahun, nik karyawan, jabatan dan data lembur kemudian menampilkan slip gaji karyawan.



Gambar 11. Halaman Penggajian

PENERIMAAN		POTONGAN	
GAJI POKOK	Rp 3.000.000,00	POTONGAN ABSENSI	Rp 200.000,00
TUNJANGAN JABATAN	Rp 500.000,00		
UANG MAKAN	Rp 1.300.000,00		
LEMBURAN	Rp 150.000,00		
Total Penerimaan	Rp 4.950.000,00	Total Potongan	Rp 200.000,00
GAJI DITRANSFER : Rp 4.750.000,00		Diterima Oleh :	
Ditransfer ke : dominggus jabi 143565848		_____ DOMINGGUS JABI	

Gambar 12. Slip Gaji

KESIMPULAN

Dari hasil analisa terdapat masalah pada proses penggajian di Sekolah Tunas Bangsa Grenville sehingga dibuatkan suatu sistem informasi penggajian berbasis web untuk mengatasi masalah tersebut. Dari hasil pembahasan dapat ditarik kesimpulan yaitu dengan adanya website penggajian tentunya sangat membantu Sekolah Tunas Bangsa Grenville dalam hal mengolah data penggajian menjadi lebih cepat dan akurat, data penggajian juga dapat tersimpan didalam database sehingga prosesnya menjadi lebih efektif dan efisien.

REFERENSI

- Djaksana, Y. M., & Kurniawan, A. (2021). Perancangan Sistem Informasi Penggajian Berbasis Web Menggunakan Framework Laravel Pada PT. Anugerah Karya Cipta. *Sainstech: Jurnal Penelitian Dan Pengkajian Sains Dan Teknologi*, 30(2), 54–58. <https://doi.org/10.37277/stch.v30i2.841>
- Fardian Anshori, I., & Mulyawan, A. (2021). Perancangan Sistem Informasi Penggajian Berbasis Web Pada Pt. Wibee Indoedu Nusantara. *Jurnal Computech & Bisnis*, 15(1), 25–30.
- Kurniawan, H., Apriliah, W., Kurnia, I., & Firmansyah, D. (2021). Penerapan Metode Waterfall Dalam Perancangan Sistem Informasi Penggajian Pada Smk Bina Karya Karawang. *Jurnal Interkom: Jurnal Publikasi Ilmiah Bidang Teknologi Informasi Dan Komunikasi*, 14(4), 13–23. <https://doi.org/10.35969/interkom.v14i4.78>
- Lasimin, Haq, A., & Verry. (2020). Sistem Informasi Penggajian PT. Kalisha Utama Ghani Cilacap Menggunakan Framework Laravel. *Information Management For Educators And Professionals*, 4(2), 153–162.
- Oktavia, F., Sadikin, A., & Irawan, B. (2019). Perancangan Sistem Informasi Penggajian Karyawan Pada Pt. Sawmill Jambi. *Jurnal Ilmiah Mahasiswa Sistem Informasi*, 1(4), 265–277. Retrieved from <https://repository.bsi.ac.id/index.php/repo/viewitem/18218>
- Sastra, R., Musyaffa, N., & Supriadi, B. (2019). Perancangan Sistem Informasi Penggajian Menggunakan Model Waterfall Pada PT. Medina. *Jurnal Teknologi Informasi Universitas Lambung Mangkurat (JTIULM)*, 4(2), 71–78. <https://doi.org/10.20527/jtiulm.v4i2.41>
- Setiawan, D. T. (2017). Perancangan Sistem Informasi Penggajian Guru Menggunakan Pemrograman Delphi 7 (Study Kasus SMA N

- 2 Kotaagung). *Prociding Kmsi*, 7. Retrieved from
<http://www.ojs.stmikpringsewu.ac.id/index.php/kmsi/article/view/263>
- Sianturi, K., & Wijoyo, H. (2020). Rancang Bangun System Informasi Penggajian Dan Absensi Karyawan Megara Hotel Pekanbaru Berbasis Web. *EKONAM: Jurnal Ekonomi*, 2(2), 65–76. <https://doi.org/https://doi.org/10.37577/ekonom.v2i2.286>
- Siswanto, B. F., & Rosyani, P. (2021). Perancangan Sistem Informasi Penggajian Karyawan Pada Tb Blitar Berbasis User Centered Design. *Journal of Information System Research (JOSH)*, 3(1), 7–17. <https://doi.org/10.47065/josh.v3i1.1096>
- Yanti, D. (2015). Taman Siswa Lampung Payroll Managem ... <https://doi.org/10.25126/jtiik.201961003>